

Quick Quick



Este un joc de atentie si viteza de reactie in care jucatorul trebuie sa asocieze si sa captureze dintre cartile cu model de pe masa pe cele corespondente animalelor de ce se regasesc pe cartile din mana.

Contine

24 carti cu animale (4 x 6 animale diferite)

24 carti cu model (4 x 6 modele diferite)

Obiectivul jocului

Colectati cele mai multe carti cu model de pe masa prin asocierea lor cu animalele corecte.

Pregatire

Fiecare jucator primeste un set de 6 carti cu o gaura in ele (una pentru fiecare animal). Amestecati cartile cu model, apoi asezati-le intr-un teanc, cu fata in jos.

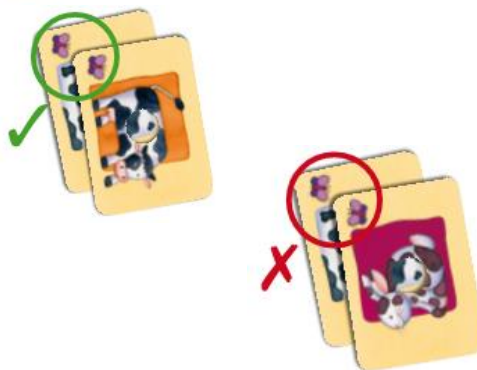
Cum se joaca

Jucatorul cel mai mare incepe prin a intoarce repede prima carte din teancul si o pune cu fata in sus in mijlocul mesei de joc. Apoi, jucatorii se intrec sa gaseasca animalul din mana lor care sa se potriveasca cu cartea de pe masa. Cel care reuseste primul castiga runda.

Atentie: Cartile au fost facute intentionat pentru a fi greu de potrivit, dar exista un mod usor de a verifica daca cele doua carti se potrivesc corect. Atat cartile cu animale, cat si cele cu modele, au intr-un colt cate un fluture. Daca cei doi fluturi zboara in aceeasi directie, atunci cartile se potrivesc.

✓Daca jucatorul a facut potrivirea corect, el castiga cartea cu model si o aseaza cu fata in jos, in dreptul sau. El isi ia inapoi cartea cu animal si este randul lui sa traga o noua carte din teanc.

✗Daca jucatorul a ales animalul gresit se scot din joc ambele carti (animalul si cartea cu modelul care nu se potrivesc). De acum, el va continua jocul cu o carte in minus!



Daca nimeni nu poate asocia o carte cu animal din mana cu cartile de pe masa, de exemplu pentru ca nimeni nu are cartea potrivita, cartea cu model de pe masa se elimina din joc si se trage alta din teanc.

Sfarsitul jocului

Jocul se termina atunci cand nu mai sunt carti in teancul de pe masa. Jucatorul care a colectat cele mai multe carti cu model de pe masa castiga jocul.

